## 「Image Mate」 取扱説明書

Windows95 / 98 Ver.2.0



「Image Mate」を起動する。

Windows95/98のスタートでプログラムを選んでクリックして起動します。

🧰 ጋግዮንፋ(ዋ)		
	👼 Image Mate(J) 🔹 🕨	
		IMG ImageMate

「Image Mate」を設定する。

「ビジュアルプレゼンター」本体との通信環境を設定します。

「ビジュアルプレゼンター」本体の設定は先に設定しておいて下さい。「ビジュアルプレゼン ター」本体の設定方法は、本体の取扱説明書をご覧ください。

ボタンをクリックして、設定ダイアログを表示し通信速度(ボーレート)と接続する
RC-232C コネクタの番号(ポート番号)を選択します。

ポート番号とボーレートを選択して[OK]ボタンをクリックします。その時エラーメッセージ が表示された場合は、正しく設定できていませんので再度設定をやり直して下さい。

ー度設定するとその状態は保持されますので、「ビジュアルプレゼンター」本体の設定を変更 しない限り、起動するたびに設定する必要はありません。

通信設定	×	
ポート番号  COM1: 🔽	ボーレイト 38,400 💌	
キャンセル	OK	



## 「ビジュアルプレゼンター」本体を制御する

(1)「ビジュアルプレゼンター」本体のメモリーにある画像データを取り込む

● ボタンをクリックすると本体のメモリーの画像データをパソコンに取り込みます。上段のウインドウに縮小画像が表示されます。画像の番号は、本体メモリーの番号に対応しています。縮小画像を、ダブルクリック(マウスの左ボタンを2回続けて押す)するとその画像は、拡大した画像を別のウインドウに表示します。



(2)パソコン側に取り込んだ画像データを保存する。

ばタンをクリックすると本体から取り込んだ画像データを保存できます。
 ファイルダイアログが表示されますので、ファイル名を入力します。上段の縮小画像を選択している場合は、その画像を保存します。何も選択されていない場合は、取り込まれているすべての画像データに連続番号を付けて保存します。選択を解除するには、画像の表示されていない台紙か、台紙以外をクリックします。ファイル名の拡張子(.JPG)は自動的に付きます。

名前を付けて保存		?	×
保存する場所(1):	🔁 Samples	💽 🖻 💆 💼 🖬	
sample1.JPG			_
🛋 sample2.JPG			
🔳 sample3.JPG			
🛋 sample4.JPG			
🛋 sample5.JPG			
, ファイル名( <u>N</u> ):		保存⑤	
ファイルの種類(工):	JPEG Files	▼ キャンセル	

(3)パソコン側の画像データを本体に送る。

パソコン側の画像データは、一旦プログラム中にセットする必要があります。

ボタンをクリックして、パソコン側の画像データの入っているフォルダーを指定します。 フォルダー選択ダイアログで指定して[OK]ボタンをクリックします。下段のウインドウに縮 小画像が表示されます。取り込まれる画像データは 35 枚までです。選択したフォルダー内に 35 枚以上入っていた場合、35 枚以上取り込めませんので、別フォルダーに入れて選択して下さい。

下段ウインドウの縮小画像を選択してマウスの右ボタンをクリックしたまま上段のウインド ウの縮小画像表示位置でクリックを放す(ドラッグ・アンド・ドロップと言います)と、その 画像は本体のメモリーに送られます。



(4)上段のウインドウから下段のウインドウへの転送

本体から取り込んだ画像データを下段のウインドウにドラッグ・アンド・ドロップすると下 段の指定したフォルダーに入れることができます。ただし、フォルダーに入っている画像デー タは、35枚以下でなければできません。 (5)リモートコントロール

・
していたので、
しいたので、
していたので、
しいたので、
しいたの

LOCK ボタンをクリックすると、本体側でのコントロールは、禁止されます。もう一度 クリックすると解除されます。禁止中は、緑色のランプが点灯します。

POINTER ボタンをクリックすると、矢印のボタンが動作できるようになります。もう一度 クリックすると動作しない状態になります。動作できる状態では、ボタンはアクティブになり ます。

[SET]、[RECALL]ボタンをクリックすると、選択ダイアログのウインドウが表示されます。 1から7までのボタンを押すと、その番号に該当するメモリーが選択されます。



リモートコントロールのウインドウは、 X ボタンをクリックすると閉じます。 SET、RECALL のウインドウは、 CANCEL ボタンをクリックすると閉じます。

## 画像データの形式について

JPEG (Joint Photographic Exports Group)の標準形式のみ使用することができます。パソ コンで作成した、プレビューデータ付き (Photoshop 等でプレビューデータ (サムネイル)付 き)で作成された画像データは使用できません。JPEG 形式の TIFF (Tag Image File Format) も使用できません。

取り込み可能な画像のサイズは、

NTSC: 736×480ドット (EV-601AF, EV-6000AF) 640×480ドット (EV-701AF, EV-8000AF) PAL: 736×568ドット (EV-6500AF PAL) 768×576ドット (EV-8500AF PAL)

で容量64Kバイト以下の画像データです。

必要に応じてアスペクト比(画面幅と画面高さの比)の変換を Photoshop 等で処理して下さい。

Image Mate は、(株)エルモ社の登録商標です。

Image Mateのプログラムの著作権は、(株)エルモ社に帰属します。

このプログラムを無断で改変することは、法律で禁止されています。

Image Mate のご使用により生じた直接、間接の損害につきましては、当社は一切責任を負い かねますので、予めご了承下さい。

Windows は、米国 Microsoft Corporation の、米国およびその他の国における登録商標です。 Photoshop は、Adobe Systems Incorporated (アドビシステムズ社)の商標です。